|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | Mai 2020  Projet informatique intégré | |
| Énoncé final :  Gestion de vols dans une compagnie aérienne | | | | |
| Taxi pour Bruxelles. Transfert aéroportuaire à tarif fixe ! | | | | |
| Pauline LOREA et Jonathan SMITH  IG 2 Groupe A  À l’intention de Mme Françoise DUBISY et Mme Chantal BERTRAND | |  |  | Département technique de Marche-en-Famenne | HENALLUX |

Table des matières

[Énoncé 3](#_Toc69648625)

[Tâche métier 4](#_Toc69648626)

[Thread supplémentaire 4](#_Toc69648627)

[Recherche numéro 1 6](#_Toc69648628)

[Recherche numéro 2 7](#_Toc69648629)

[Recherche numéro 3 8](#_Toc69648630)

[Schéma entité-association 9](#_Toc69648631)

[Schéma des tables 9](#_Toc69648632)

# Énoncé

Pour ce projet, nous avons décidé de nous inspirer de la série 5 provenant du cours de conception de base de données.

Le programme que nous vous proposons permet à une compagnie aérienne de gérer l’organisation de sa flotte aérienne entre les différents aéroports du monde entier.

Un vol est identifié par un numéro de vol (composé de 2 lettres et 4 chiffres). Il est caractérisé par la date et heure de départ ainsi que la date et heure d’arrivée. Le pilot, l’avion et les aéroports de départ et d’arrivée sont mémorisés. On précise également si le vol propose des repas ou non et éventuellement une description de celui-ci.

Les pilotes sont enregistrés dans la base de données. Un pilote a un nom, un prénom, un numéro de téléphone, un adresse e-mail, un numéro de licence et un nombre d’heures de vol. Tout pilote a un numéro de licence qui lui est propre. Il peut être attribué à un ou plusieurs vols mais un vol n’est attribué qu’à un et un seul pilote.

La compagnie possède plusieurs avions de plusieurs modèles différents. Un numéro permet donc de différencier chaque avion d’un même modèle. Un avion est identifié par son modèle (code à 7 caractères) et le numéro indiquant l’exemplaire. Un avion est également caractérisé par sa marque. Il faut également savoir qu’un avion peut être affecté à plusieurs vols mais un vol a besoin que d’un seul avion.

Un des objectifs de ce programme est de pouvoir informer les passagers sur les aéroports qu’ils fréquenteront (départ et arrivée). Un aéroport est identifié par un identifiant unique (composé de 3 lettres). Il est caractérisé par un nom ainsi que le pays dans lequel il se situe.

Pour chaque vol, on communiquera également la porte d’embarquement de l’aéroport de départ et la porte de débarquement de l’aéroport d’arrivée. Une porte est identifiée par un numéro et le terminal ou elle se trouve. Cet identifiant est unique au sein de l’aéroport mais peut exister dans d’autres aéroports. Un vol se situe à une porte d’arrivée et une porte de départ. Cependant, une porte peut accueillir plusieurs vols.

Un vol dispose d’un certain nombre de places qui peuvent être attribuées à des passagers. Une place à un numéro de ligne et une lettre de colonne qui est unique au sein du vol mais peut exister dans un autre vol. Il y a plusieurs catégories de places appelées « classes », à savoir, la classe économique, la classe affaire et la première classe. Il est précisé également si la place est du côté hublot ou non.

Une place sur un vol ne peut être attribuée qu’à un et un seul passager. Un passager ne se verra attribuer qu’une seule place sur un même vol. Il peut cependant réserver des places sur plus d’un vol. Un passager sera identifié par son numéro de passeport et sera caractérisé par un nom, un prénom, un numéro de téléphone, une adresse mail et sa date de naissance.

Le programme s'ouvrira sur un menu qui permettra de :

* Ajouter un vol à la base de données de la compagnie
* Supprimer un ou plusieurs vol(s)
* Modifier les informations d'un vol déjà existant
* Lister tous les vols

Il disposera également d’un champ et d’un bouton de recherche permettant de :

* Rechercher tous les vols prévus à certaine date, en affichant également les aéroports de départ et d’arrivée (avec leurs portes) ainsi que le modèle d’avion et le pilote prévu.
* Rechercher tous les passagers d’une classe, en affichant également les aéroports de départ et d’arrivée (avec leurs portes) et des informations sur leurs places.
* Rechercher tous les vols d’un pilote, en affichant également les aéroports de départ et d’arrivée (avec leurs portes) ainsi que les modèles d’avions utilisés.

# Tâche métier

Planification et optimisation des horaires de travail des pilotes sur les vols.

Planification :

* Vérifier instantanément la disponibilité d’un pilote.
* Vérifier instantanément la disponibilité d’un avion.
* Vérifier instantanément la disponibilité d’une porte d’embarquement d’un aéroport.
* Vérifier instantanément la disponibilité d’un siège.

Optimisation :

* Faire en sorte que le programme propose pour un certain vol, en priorité le ou les pilote(s) qui se trouvent déjà à l'aéroport de départ. C'est le pilote qui sera déjà à l'aéroport de départ qui aura le plus de chance d'être mis en avant pour effectuer le vol.

# Thread supplémentaire

Le thread supplémentaire permettra la synchronisation des cycles de mouvement qui servent à l’animation d’une image à travers la fenêtre de bienvenue.

Une image PNG d’un avion défilera continuellement à travers un panneau qui se situera dans la fenêtre de bienvenue afin de simuler le vol de celui-ci.

Les classes [Image](https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/awt/Image.html), [ImageIcon](https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/swing/ImageIcon.html) et [ImageIO](https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/javax/imageio/ImageIO.html) pourront nous permettrons d’intégrer une image à l’interface graphique du programme et d’en faire un objet pour pouvoir la manipuler.

# Recherche numéro 1

**Titre de la recherche** : Vols prévu entre deux dates.

**Objectif de la recherche** : Donner les informations de tous les vols de la compagnie qui ont lieu pendant une période de temps ainsi que les informations sur les aéroports et portes visitées. Mais aussi les avions utilisés et pilotes réquisitionnés.

**Jointure entre les tables suivantes (au moins 3)** :

Table 1 : Flight Table 2 : Plane Table 3 : Gate Table 4 : Airport

Table 5 : Pilot

**Entrées :**

**Critère de recherche Format** (type de composant swing)

Date de début JSpinner

Date de fin JSpinner

**Sorties** (dans une JTable) :

**Nom** **de** **la** **colonne** provenant de la table **Nom** **de** **la** **table**

Number Flight

DepartureTime Flight

ArrivalTime Flight

Terminal Gate (Departure)

Number Gate (Departure)

Code Airport (Departure)

Name Airport (Departure)

Country Airport (Departure)

Terminal Gate (Arrival)

Number Gate (Arrival)

Code Airport (Arrival)

Name Airport (Arrival)

Country Airport (Arrival)

Model Plane

Number Plane

LicenceNumber Pilot

FirstName Pilot

LastName Pilot

# Recherche numéro 2

**Titre de la recherche** : Réservation des sièges d’une classe donnée.

**Objectif de la recherche** : Donner les informations de tous les passagers, vols et aéroport de destination correspondant aux réservations de sièges d’une classe donnée

**Jointure entre les tables suivantes (au moins 3)** :

Table 1 : Flight Table 2 : Seat Table 3 : Airport Table 4 : Passenger

Table 5 : Class

**Entrées :**

**Critère de recherche Format** (type de composant swing)

Classe de sièges JComboBox proposant les noms des classes

**Sorties** (dans une JTable) :

**Nom** **de** **la** **colonne** provenant de la table **Nom** **de** **la** **table**

PassportNumber Passenger

LastName Passenger

FirstName Passenger

SeatRow Seat

SeatColumn Seat

Name Class

Number Flight

DepartureTime Flight

ArrivalTime Flight

Code Airport (Departure)

Name Airport (Departure)

Country Airport (Departure)

Code Airport (Arrival)

Name Airport (Arrival)

Country Airport (Arrival)

# Recherche numéro 3

**Titre de la recherche** :Vols d’un pilote.

**Objectif de la recherche** : Afficher tous les vols d’un pilote ainsi que les avions utilisés et les aéroports de départ et d’arrivée.

**Jointure entre les tables suivantes (au moins 3) :**

Table 1 : Flight Table 2 : Pilot Table 3 : Plane Table 4 : Airport

**Entrées** :

**Critère de recherche Format** (type de composant swing)

Pilote JComboBox proposant les noms des pilotes

**Sorties** (dans une JTable) :

**Nom de la colonne** provenant de la table **Nom de la table**

Number Flight

DepartureTime Flight

ArrivalTime Flight

Model Plane

Number Plane

Code Airport (Departure)

Name Airport (Departure)

Country Airport (Departure)

Code Airport (Arrival)

Name Airport (Arrival)

Country Airport (Arrival)

# [Schéma entité-association](https://app.diagrams.net/#Hpauline-lr%2FPOOA-Projet%2Fmain%2FVersion%202.0%2F2.0%20-%20schéma%20BD%20.drawio)

Diagram

Description automatically generated

# [Schéma des tables](https://app.diagrams.net/#Hpauline-lr%2FPOOA-Projet%2Fmain%2FVersion%202.0%2F2.0%20-%20schéma%20tables.drawio)

Diagram

Description automatically generated